
I. JUNIOR LOLIMPIA (Lányi Olimpia) 6-7. évfolyamosok számára

TUDOMÁNYOS ÉS KULTURÁLIS AKADÁLYVERSENY VERSENYSZABÁLYZAT

Dátum:	2026. október 09. (péntek)
Helyszín:	Lányi Ferenc Technikum (2120 Dunakeszi, Diáknegyed liget 1.)

I. Általános Rendelkezések és Célok

1. Célja:

A verseny célja a csapatmunka, a komplex problémamegoldó képesség fejlesztése, valamint a természettudományi és társadalomtudományi ismeretek alkalmazásának ösztönzése, figyelembe véve a szakképzésben elvárt kompetenciákat.

A verseny kiemelt időpontja (2026. október 09.)

2. Szervező:

A versenyt a Váci Szakképzési Centrum legifjabb tagintézménye, a Lányi Ferenc Technikum szervezi.

3. Helyszínek:

A verseny a Lányi Ferenc Technikum épületében, kertjében, sportudvarán és tornacsarnokában zajlik.

II. Részvételi Feltételek és Kategóriák

1. Résztevők köre:

Dunakeszi, Göd, Fót- általános iskolák – 6-7. osztályos tanulói.

Megjelenés – célszerű az iskolát képviselve megjelenni (pl: azonos színű és logózott póló)

2. Kategóriák:

A verseny egy kategóriában kerül meghirdetésre:

- I. kategória: 6–7. évfolyamos tanulók
- a versenyre 1 csapat jelentkezését várjuk.

3. Csapatösszetétel:

A csapatok 4 főből állnak (lány-fiú vegyesen).

III. A Verseny Menete és Programja

1. Programterv:

Érkezés:

08:15 -08:45 között (gyülekező az aulában)

08:45 megnyitó az aulában

09:00-10:00 verseny kezdete a „D” szárnyban (csapat kvíz)

10:00 -10:15 szünet

10:15-11:00 szabadulószo

11:00-11:15 szünet

11:15-12:00 sport (Kviddics Világkupa)

12:30 eredményhirdetés az aulában

2. Versenyforma:

- Csapat Kvíz – 60 perc (minden nevezett csapat egy teremben csapatonként 1 db (Apple iPad) segítségével navigálnak és oldják meg a feladatokat.
- Szabadulószo – 45 perc (Apple iPad segítségével) (**Bölcsek Köve – könyv alapján**)
- SPORT – tornacsarnok/udvar (általános ügyességi feladatok - Kviddics Világkupa) maximum 60 perc

3. Állomások Témái (Tudományágak):

1. Csapat Kvíz – 60 perc (sport, bulvár, történelem, matek, magyar-műveltségi, természettudomány) témakörökből. Témakörökként 6 kérdés van 100-600 pontértékkal, ezekből kell majd mindig egyet választani, amikor a csapatra kerül a választási lehetőség. A kérdés olvasási ideje 30 másodperc- válaszadási idő 1 perc. Minden kérdésre a-b-c-d válaszadási lehetőség van. Rossz válasz esetén - lehetőség van ponttrárlásra is.
2. Szabadulószo – 45 perc (Bölcsek Köve – **könyv alapján** – 7 kérdésre kell válaszolni)
3. SPORT (általános ügyességi feladatok - Kviddics Világkupa) maximum 60 perc

4. Bázis Tantermek:

Minden résztvevő intézmény számára kijelölésre kerül egy "bázis tanterem", ahol a csapatok táskáikat és személyes tárgyaikat a verseny idejére elhelyezhetik. Az elhelyezett értékekért a Szervező felelősséget nem vállal.

A termekben egy tálca szendvics és egy tálca sütemény, illetve üdítő biztosítva lesz.

IV. Eszközhasználat és Kísérők S szerepe

1. Kötelező Eszközök:

A csapatok a szervezők által biztosított tabletek(Apple iPad) segítségével navigálnak és oldják meg a feladatokat. A sport feladatra - sportos öltözet javasolt.

2. Engedélyezett segédeszköz:

Hagyományos, nem okos számológép (hozható).

3. Szigorúan TILOS:

Mobiltelefon, okosóra, tablet (saját), laptop, internetkapcsolat és bármely egyéb kommunikációs eszköz használata.

4. Kísérő Tanár szerepe:

A kísérő tanár szerepe kizárólag felügyeleti és koordinációs. Tilos a feladatok megoldásában, a válaszok megadásában vagy a tablettes feladatok technikai teljesítésében segítséget nyújtani.

V. Pontozás, Értékelés és Díjazás

1. Pontrendszer:

Minden versenyszámnál a helyezéseket pontokra váltjuk. A legtöbb pontot elérő csapat lesz a győztes. Holtverseny esetén a szabadulószo ba eredménye számít!

2. Díjazás:

I. helyezett 5000Ft-os vásárlási utalvány és oklevél - fejenként

II. helyezett nagy tábla Milka csoki és oklevél – fejenként

III. helyezett kis tábla Milka csoki és oklevél - fejenként

Minden további helyezett oklevelet kap

VI. Szabálysze gés és Biztonság

1. Csalás és szabálysze gés:

Tiltott eszköz használata, külső segítség (beleértve a kísérő tanár általi segítséget) igénybe vétele, más csapat akadályozása vagy a tablet szándékos megrongálása azonnali kizárást von maga után a teljes csapatra nézve.

2. Biztonság:

A csapatok kötelesek a helyszíneken az általános rendi és balesetvédelmi szabályokat, valamint a szervezők utasításait betartani. A sport állomásokon fokozott figyelem szükséges.

3. Zsűri Döntése:

A zsűri tagjainak döntése megfellebbezhetetlen.

4. Dokumentáció:

A jelentkezés elfogadásával a csapatok és kísérőik hozzájárulnak ahhoz, hogy a versenyről készült fényképeket és videókat a szervező a saját és a Váci Szakképzési Centrum kommunikációjában felhasználhassa.

